

5. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Najdi 5 šišek a ze stejné vzdálenosti jako Človíček nakrm draka.
Sammle fünf Zapfen und vom selben Abstand, wie das Männlein, füttere den Drachen.
Find five cones and feed the dragon from the same distance as The Little Man did.

6. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Jak se jmenovaly děti, které v pohádce O perníkové chaloupce nesedly ježibabě na lopatu?
Wie hießen die Kinder aus dem Märchen „Das Lebkuchenhäuschen.“ die sich der Hexe nicht auf Schaukel gesetzt haben.
What were the names of the children in the Hansel and Gretel story who didn't sit on the witch's shovel?

7. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Obejdi celého pavouka stejně jako Človíček. Přelez a podlez, ale nesmíš se ho dotknout.
Gehe rund um die ganze Spinne, wie es das Männlein machte. Übersteige, unterkrieche, aber berühren darfst du nicht!
Go around the spider as The Little Man did. Climb him and truckle him, but you can't touch him!

8. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Pomoz kočička. Připomeň jí, jak se jmenuje.
Hilf dem Kätzchen. Sag ihm, wie es heißt.
Help the pussycat. Remind her of her name.

9. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Napiš kratičkou básničku o sově. Odpověz, na kterou světovou stranu se dívá sova, když hledí do Rakouska.
Schreib ein kurzes Gedicht über die Eule. Sag in welche Richtung blickt die Eule, wenn sie nach Österreich sieht.
Write a skimpy poem about the owl. Which point of compass is she looking at when she is looking at Austria?

10. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Vylez se podívat do hnízda, co vrána ztratila.
Klettere zum Nest und schau dir an, was die Krähe verlor.
Climb up to the nest to take a look at the thing the crow lost.

11. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Jeden obří krok = 10 tvých kroků. Kolik kroků udělal obr, než došel z tohoto místa na konec smrčiny (po směru stezky)?
Ein Riesenschritt = 10 deine Schritte.
Wie viele Schritte machte der Riese bis er von dieser Stelle zum Fichtenwald?
One giant step = ten your steps. How many steps the giant walked until he got from this place to the end of spruces?

Přijď s vyplněnými úkoly do Informačního centra v Jemnici a dostaneš malou odměnu.
Kommen Sie mit erledigten Aufgaben im Information Center in Jemnice und erhalten eine kleine Belohnung.
Come with completed tasks to the Information Center in Jemnice and you will get a prize.



Texty, kresby: Mgr. Jana Šroufeková
Překlad: Mgr. Ervín Reegen, Bc. Lenka Teplanová
Dřevěné sochy: Jiří Joe Tondl, www.j-tondl.cz
Vydala Agentura Free Time Jemnice, o.s. v roce 2014
www.aft.jemnice.cz

POHÁDKOVÁ STEZKA

ANEB PUTOVÁNÍ MALÉHO ČLOVÍČETE

MÄRCHENPFAD ODER EINES KLEINEN MÄNNLEIN WANDERUNG

FAIRYTALE TRAIL OR THE JOURNEY OF THE LITTLE MAN



www.pohadkovastezka.jemnice.cz

FOND MALÝCH PROJEKTŮ
VYSOČINA - DOLNÍ RAKOUSKO

EVROPSKÝ FOND
EVROPSKÁ UNIE
EVROPSKÝ FOND PRO
REGIONÁLNÍ ROZVOJ



EVROPSKÁ UNIE
Evropský fond pro
regionální rozvoj



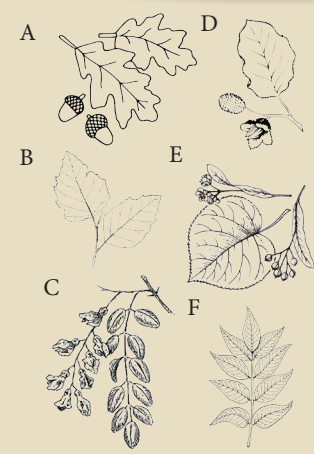
1. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Vylez k hastrmanovi a zjisti, co mu ucvalo fajfku.
 Klettere zum Wassermann hinauf und stelle fest, was ihm die Pfeife verstopft hat.
 Climb to the Nix and find out what the pipe was silted up by.

2. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Doplň názvy stromů a obrázky jejich listů spoj správně s číslem polena, ke kterému patří.
 Ergänze die Namen der Bäume und die Bilder ihrer Blätter, verbinde richtig mit den Nummern des Holzstücks, zu dem sie gehören.
 Complete the name of each tree and link the pictures of their leaves with the number of the log they belong to.

- 1. B _____
- 2. A _____
- 3. J _____
- 4. D _____
- 5. B _____
- 6. L _____



3. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Napiš k obrázku zvířete jeho název a číslo, které patří k jeho stopě.
 Schreibe zum Bild des Tieres seinen Namen und die Nummer, die zu seiner Spur passt.
 Write the name of the animal and the number which belongs to its print to its picture.



.....

.....

.....

.....

.....

.....



4. ÚKOL / AUFGABE / TASK

Pohybuj se roklinou pouze po kamenech a kmenech (až k dalšímu zastavení).
 Pokud šlápněš vedle, vrať se na začátek a zkus to znovu.
 Bewege dich nur über die Steine und Stämme. Wenn du daneben trestest, komm zurück und versuche es noch einmal.
 Move only over the rocks and tree trunks. If you step aside, go back to the start and try again.